



■ペア戦スクランブル競技方法

18ホール（グロス&ダブルペリア）オリジナルスクランブル方式によるペア戦。

1 ペア 2 名がティーショットを打つ。セカンドショット以降はその中からチームとしてベストポジションと思われるボールを選択し、その地点から 2 人が打つ。（選択されなかったボールは速やかにピックアップしその地点へ）これをカップインまで繰り返す。カップインした時点でスコアは確定する。

◆ティーショット

1. ティーショットにおいては、18ホール中、1人最低7ホールのティーショットを選択しなければならない。但し、途中棄権などにより1名のペアは、1人7ホールのティーショットを選択すれば、罰は無い。
2. 18ホール終了時点でこの条件をクリアできない場合は、1ホールにつき2罰打とする。

◆2打目以降

ペア内にてティーショットのベストポジションと思われるボールを選択し、ボールの横にマークをする。ピンに近づかず、マークを基点に半径30cm半円内の同一ライにてプレースをしてショットする。  
 ※選択したボールにマークをして拾い上げ、ボールを拭くことが可能。  
 ※バンカー内のボールを選択した場合、打つ毎に、砂を均してプレース可。  
 ※マークしたティペグは最後の選手がボールをプレースするまで取り除かないこと。

◆グリーン上

ペア内にてベストポジションと思われるボールを選択し、ボールの横にマークをする。ホールに近づかず、マークを基点に半径15cm半円内にてプレースをしてパッティングする。ペア内がカップインした時点でそのホールのスコアが確定。よって、マークは最後の選手がボールをプレースするまで取り除かないこと。  
 ※スコア確定後のパッティングは、練習ストロークとして見なしません。ただし、プレーの進行が遅くならないように注意してください。  
 （注）カラー等にボールがある場合は、半径30cmの半円内にグリーンがあってもグリーン上にはプレースすることはできない。

■スコアカード記入例

今回のスコア記入はカートに設置されているナビゲーションに入力する方式で行います。システムの都合上ナビゲーションにはチーム名ではなく個人名で表示されますのでスコア入力の際はペア内で同じスコアをご入力ください。

PLAYER \ HOLE	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨
熊本 太郎 ※1	4	5	← 正 し い 例	5	3	← ダ メ な 例	ペアのベストスコア 同じ数字を二人とも 入力してください。		
熊本 小太郎 ※1	4	5		3	4				
肥後 一郎 ※2	5	3		5	4				
肥後 二郎 ※2	5	3		5	3				

※1が明記されている2名は同じチーム内のペア

※2が明記されている2名は※1と別のチーム内のペア

※ティーショットの選択回数はナビ入力のパット数若しくはポイント等で対応予定です。

※ルール上分からない時はインプレーのボールと正しいと思われる処置をした第二のボールでもプレーし、ホールアウト後競技スタッフにお尋ねください。